

LA BEZETTE

BUT DU JEU :

L'objectif du jeu est de se débarrasser de ses anneaux en le mettant sur le mât aussi appelé « bezette »

Celui qui joue en premier est celui qui fait le plus grand chiffre avec les 3 dés.

À son tour, chaque joueur lance les trois dés.

Trois situations sont possibles :

Pour chaque dés qui marque un 1 le joueur pose un anneau sur la bézette.

Pour chaque dés qui marque un 6 le joueur donne un anneau à son adversaire.

Si les dés marquent la séquence 4, 5, 6 le joueur pose tous ses anneaux sur la bézette sauf un.

Le vainqueur est le premier à se débarrasser de tous ses anneaux.

Ce jeu est inscrit au patrimoine culturel immatériel depuis 2012.

