

JEU DE DAMES

REGLES DU JEU :

Le damier est orienté de sorte à ce que chaque joueur ait une case noire en bas à gauche.

Chaque joueur dispose ses 20 pions sur les 4 dernières rangées du damier, en les disposant uniquement sur les cases foncées.

Le joueur détenant les pions blancs commence la partie.

Les déplacements et les attaques au jeu de dame :

- Un pion se déplace uniquement en diagonale et vers l'avant. Les pions seront toujours sur des cases foncées et ne peuvent pas reculer.
- Pour prendre un pion de l'adversaire, il faut chevaucher en diagonale d'une seule case le pion de l'adversaire, sachant que la case derrière doit être vide. Une fois chevauché, le pion est enlevé du plateau de jeu.
- Cette prise de pion est possible pour plusieurs pions, à condition que les pions soient «collés» en diagonale et que la case d'après soit libre.

Obtenir une dame:

- Une dame correspond à deux pions empilés.
- Pour l'obtenir, un pion d'un joueur doit arriver sur une des cases de la dernière rangée de l'adversaire.
- Une fois arrivé, le joueur peut placer un second pion sur celui-ci (utiliser un pion précédemment perdu lors d'une prise de pion).
- Une dame a le droit de se déplacer en avant et en arrière, de franchir plusieurs cases vides et également de modifier sa trajectoire s'il y a une case vide derrière le pion de l'adversaire (et ainsi supprimer plusieurs pions adverses d'un coup).

La partie est nulle si les deux joueurs n'arrivent pas à prendre tous les pions de l'adversaire.

