

CHIFOUMI

REGLES DU JEU:

Chaque joueur dispose de deux pions de chaque type : Rocher (R), Feuille (F), Ciseaux (C), Puits (P) .

Les joueurs placent leurs pions chacun leur tour sur le plateau.

Des pions de la même couleur peuvent être empilés.

Le symbole de la pièce située au sommet d'une pile est seul visible.

A chaque tour, un joueur peut déplacer un pion d'une case, orthogonalement ou diagonalement.

On peut placer un pion sur un autre, ou déplacer le pion situé au sommet d'une pile, mais on ne déplace pas les piles.

On prend les pions adverses en prenant leur place, selon les règles classiques du "pierre, feuille, ciseaux" : le rocher prend les ciseaux, la feuille prend le rocher et le puits, les ciseaux prennent la feuille, et le puits prend le rocher et les ciseaux.

On peut prendre toute une pile, il suffit de pouvoir prendre la pièce située au sommet de la pile.

Quand on prend une pièce adverse, on peut rejouer immédiatement avec le pion qui vient d'effectuer la prise.

La partie se termine quand un joueur n'est plus en mesure de prendre de pions adverses. Il perd alors la partie.

