

QUARTO

REGLES DU JEU:

Le premier joueur est tiré au sort.

Il choisit une des 16 pièces et la donne à son adversaire.

Celui-ci doit la placer sur une des cases du plateau et choisir ensuite une des 15 pièces restantes pour la donner à son adversaire.

A son tour, celui-ci la place sur une case libre et ainsi de suite...

La partie est gagnée par le premier joueur qui annonce "QUARTO !"

Un joueur fait "QUARTO !" et gagne la partie lorsque, en plaçant la pièce donnée il crée une ligne de 4 pièces claires ou 4 foncées ou 4 rondes ou 4 carrées ou 4 hautes ou 4 basses ou 4 pleines ou 4 creuses. Plusieurs caractères peuvent se cumuler.

Il n'est pas obligé d'avoir lui même déposé les trois autres pièces.

Il doit faire reconnaître sa victoire en annonçant "QUARTO !".

Si ce joueur n'a pas vu l'alignement et donne une pièce à l'adversaire:

Ce dernier peut "à ce moment" annoncer "QUARTO !", et montrer l'alignement: c'est lui qui gagne la partie.

Si aucun des joueurs ne voit l'alignement durant le tour de jeu où il se crée, cet alignement perd toute sa valeur et la partie suit son cours.

Le gagnant est le joueur qui annonce et montre un "QUARTO !".

Il y a égalité si toutes les pièces ont été posées sans vainqueur.

