

LES PLANETES

REGLES DU JEU:

Chaque joueur dispose d'une planète et de 10 satellites assemblés par paire.

Le but du jeu est d'immobiliser la planète de l'adversaire.

Chacun à leur tour, les joueurs déplacent au choix :

- soit un de leurs satellites, dans la limite maximum autorisée par la chaîne, le second satellite lié ne devant pas bouger.
- soit leur planète, sur une case adjacente libre.

Les joueurs peuvent entraver une chaîne (amie ou adverse) à l'issue d'un mouvement.

Les satellites dont la chaîne est entravée par une autre sont immobilisés jusqu'à ce que leur chaîne soit de nouveau libre.

Les planètes peuvent passer au dessus des chaînes amies, mais pas au dessus de celles de l'adversaire.

À l'issue de son tour, chaque joueur doit être virtuellement en mesure de déplacer sa planète (vers au moins 1 case adjacente du plateau).

Si celle-ci est totalement bloquée, il perd immédiatement la partie.

