

BASCULE D'ARCHIMEDE

REGLES DU JEU:

Les joueurs choisissent leur couleur et leur zone d'arrivée.

À chaque tour, soit on place une bille de sa réserve dans une encoche libre de la zone centrale, soit on lance le dé pour déplacer une ou plusieurs de ses billes en fonction du chiffre obtenu.

Le premier joueur à amener quatre billes de sa couleur dans sa zone d'arrivée a gagné.

Si à un moment la balance se déséquilibre et touche la table, le joueur responsable a perdu la partie.

