LA TOUR DE FRÖBEL

REGLES DU JEU :

Au début de la partie, chaque joueur prend une corde qui maintiendra un grappin.

Chacune des 6 tours a une forme spécifique qui permet deux choses :

- qu'elle soit attrapée par le grappin.
- qu'elle puisse être remise droite si elle tombe.

Ainsi, les joueurs doivent coordonner leurs mouvements de bras, mais également se déplacer pour prendre ou redresser une quille en fonction de son orientation.

Si la tour dégringole, alors l'équipe s'attelle à sa reconstruction.

Lorsque les 6 tours sont empilées, l'équipe remporte la partie.