

# MONOPOLY XL

## REGLES DU JEU:

Le Monopoly est un jeu de société de plateau dont le but est de ruiner ses adversaires. Pour cela, les joueurs procéderont à l'achat et à la vente de propriétés. Le but final est comme le nom du jeu l'indique de parvenir à une situation de monopole.

Avant de démarrer la partie de Monopoly, chaque joueur reçoit de la banque :

- 2 billets de 500€
- 4 billets de 100€
- 11 billets de 50€
- 1 billet de 20€
- 2 billets de 10€
- 1 billet de 5€
- 5 billets de 1€

Les joueurs jouent les uns après les autres en suivant l'ordre des aiguilles d'une montre. Chaque joueur lance les 2 dés, avance son pion sur le parcours en fonction de la valeur qu'il a obtenu, puis effectue une action en fonction de la case sur laquelle il est arrêté.

## **Cases Propriétés**

- Le joueur tombe sur un terrain, une gare ou un service public qui n'appartient à personne : il peut s'il le souhaite, en devenir propriétaire. S'il fait le choix de ne pas acheter, le banquier met alors le terrain aux enchères.
- Le joueur tombe sur un terrain, une gare ou un service public qui lui appartient : rien ne se passe. Le joueur suivant lance alors ses dés.

- Le joueur tombe sur un terrain, une gare ou un service public qui appartient à un adversaire : il doit alors lui payer un loyer correspondant à 1 nuitée. Le montant de la location est fixée sur la carte de propriété détenu par le propriétaire. Si la case correspond à un terrain, une gare ou un service public hypothéqué, le joueur ne doit rien payer au propriétaire.

## **Autres cases**

- Le joueur tombe sur une Case Chance : il tire la carte Chance placée sur le haut de la pile prévue à cet effet.
- Le joueur tombe sur une Case Caisse de Communauté : il doit alors tirer la 1ère carte Caisse de Communauté de la pile.
- Le joueur tombe sur la Case Taxe de luxe : Pas de chance, il doit payer le montant correspondant à la banque.
- Le joueur passe sur la Case Départ : S'il s'arrête exactement sur cette case, il gagne 400 Euros. S'il ne fait que passer par cette case, il ne gagne que 200 Euros.
- Le joueur s'arrête sur la Case Impôts sur le revenu : il doit alors payer 200 Euros (ou 10% de son patrimoine) à la banque.
- Le joueur tombe sur la Case Allez en Prison : Il doit directement se rendre en prison sans passer par la case départ et donc sans toucher les 200 ou 400 Euros prévus normalement.
- Le joueur arrive sur la Case Simple visite : Il s'agit d'une case neutre sans action particulière. Il s'agit d'une simple visite de courtoisie aux prisonniers.
- Le joueur tombe sur la Case Prison : il applique les règles pour en sortir, et ne perçoit plus ses loyers.
- Le joueur s'arrête sur la Case Parc gratuit : En fonction des éditions du Monopoly, cette case a un effet différent. Initialement, il s'agissait d'une case neutre sans action. Toutefois dans les dernières éditions (depuis 2004), il s'agit d'une case où l'on peut récupérer les sommes générés par le règlement des impôts et amendes.

## Les terrains

Les terrains sont groupés par couleur qui correspondent à des quartiers de ville. Dès qu'un joueur est en possession de l'ensemble des terrains d'un même quartier, il pourra y construire des maisons et des hôtels. Un hôtel correspond à 5 maisons.

## Case Prison

Si le joueur tombe sur la case correspondante, ou s'il tire une mauvaise carte Chance, le joueur pourra se retrouver en prison avec l'impossibilité d'avancer dans le jeu et de percevoir les loyers de ses terrains. Si un adversaire dispose d'une carte de sortie de Prison, le prisonnier pourra lui acheter à un montant négocié.

Il existe plusieurs méthodes qui permettent de sortir de prison au Monopoly :

- Le joueur prisonnier détient la carte : Vous êtes libéré de prison qu'il peut acheter à un adversaire ou qu'il peut avoir dans son patrimoine) ;
- Lors de son tour de jeu, le joueur fait double dés (1+1, 2+2...) ;
- Le joueur s'acquitte d'une caution de 50 Euros

La durée de détention maximale est de 3 tours. S'il n'a pas réussi à sortir de prison à ce moment là (via un double dés par exemple), le joueur sera alors dans l'obligation de payer le montant de la caution fixée à 50 Euros.

Une partie de Monopoly s'arrête lorsqu'un joueur (le vainqueur) est le dernier joueur à ne pas avoir fait faillite. A ce moment là, le joueur se retrouve en situation de monopole puisqu'il détient l'ensemble des propriétés du jeu.