

# PYRAMIDE

## REGLES DU JEU:

Le gagnant est le joueur qui posera la dernière bille au sommet de la pyramide.

Les joueurs jouent à tour de rôle. Un joueur qui n'a plus de billes dans sa réserve perd la partie

Chaque joueur à son tour place une bille de sa réserve sur une case de son choix.

Quand sur le plateau, ou aux niveaux supérieurs, un ou plusieurs carrés de billes sont formés, le joueur dont c'est le tour de jeu, peut choisir de :

- placer une bille de sa réserve sur le plateau.
- placer une bille de sa réserve sur un des carrés de billes
- déplacer une de ses billes déjà présente sur le plateau pour la poser

sur un carré de billes, uniquement si ce déplacement monte sa bille d'un ou plusieurs niveaux. (Ce coup permet d'économiser une bille de sa réserve.)

Une bille présente sur le plateau ne peut pas être déplacée si elle supporte déjà une autre bille.

Un joueur qui réalise un carré de billes à sa couleur, reprend tout de suite soit une, soit deux de ses billes présentes sur le plateau pour les remettre dans sa réserve. Il peut reprendre toute bille lui appartenant, à n'importe quel niveau - y compris celle qu'il vient de poser - mais à l'exclusion des billes supportant d'autres billes. (Réaliser plusieurs carrés de billes à sa couleur en posant une bille n'autorise le retrait que d'une ou deux de ses billes )

Un joueur a la possibilité de monter une de ses billes se trouvant déjà sur le plateau, réaliser ainsi un carré de billes de sa couleur et reprendre tout de suite soit une, soit deux de ses billes pour les remettre en réserve.

Est gagnant celui qui pose sa dernière bille au sommet de la pyramide.