

# MINI PETANQUE

On tire au sort le joueur qui commence la partie.

Ce joueur lance alors le but ou « cochonnet ».

Il lance ensuite sa première boule, essayant de la placer le plus près possible du but.

Le deuxième joueur lance à son tour sa boule et essaye de la placer plus près que la précédente, soit en tirant (c'est-à-dire déplacer la boule du joueur adverse), soit en pointant (c'est-à-dire placer sa propre boule encore plus près du but).

La boule la plus proche du but mène le jeu.

C'est alors au joueur qui ne mène pas de jouer.

Quand un des joueurs n'a plus de boules en main, son adversaire joue celles qui lui restent, essayant de les placer le mieux possible.

Quand les deux joueurs n'ont plus de boules, on compte les points.

Le gagnant marque autant de points qu'il a de boules mieux placées que son adversaire.

Le joueur gagnant lance alors le but et le jeu continue jusqu'à ce qu'une des équipes marque 13 points