

# PULUC

## **But du jeu :**

Le but du jeu est de capturer tous les pions de l'adversaire.

## **Déroulement de la partie :**

En début de partie, chaque joueur place ses pions dans son camp et joue tour à tour. Il lance les dés et avance le pion de son choix en fonction du résultat : d'une case par point ou de 5 cases si toutes les faces de dés sont blanches.

On ne peut pas faire reculer un pion et deux pions de la même couleur ne peuvent être sur la même case.

Pour capturer un pion adverse, il suffit de tomber sur la même case que celui-ci. Dans ce cas, on place son pion sur celui de l'adversaire.

L'adversaire perd ainsi le contrôle de son pion.

En revanche, si l'un de ses pions vient à tomber sur l'un des votre ou d'une pile de pions que vous contrôlez, celui-ci place son pion par dessus et prend ainsi le contrôle de la tour.

Pour capturer définitivement les pions il faut atteindre le camp adverse, ainsi tous les pions de votre couleur que vous avez réussi à amener jusqu'à l'autre extrémité du jeu reviennent dans votre camp et les pions adverses capturés sont retirés du jeu.

## **Fin du jeu :**

Le jeu se termine lorsqu'un joueur a capturé l'ensemble des pions de son adversaire.