BLACK HOLE

DEROULEMENT DU JEU:

Éliminer ses adversaires de la surface de jeu en poussant leurs palets dans le trou situé au centre.

Chaque joueur dispose de 4 palets de couleur que l'on positionne sur les points marqués sur la surface de jeu.

Le joueur qui commencera sera tiré au sort et on tournera dans le sens des aiguilles d'une montre.

Tous les coups sont permis ! Tirs directs ou indirects, appuis sur un de ses palets ou sur un palet adverse .

Lorsqu'un joueur rentre 1 palet adverse, il peut rejouer ; si le palet du joueur rentre dans le trou en même temps qu'une palet adverse, il passe la main au suivant.

Fautes :

1. Si un joueur ne touche aucun palet, son palet sera éliminé du jeu.
2. Si un joueur fait sauter un de ses palets hors de la surface de jeu, celui-ci sera perdu pour lui. Si c'est un palet adverse, celui-ci sera replacé sur le point le plus proche de sa sortie.
3. Si un joueur se trompe de couleur de palets et joue sur un palet adverse, son palet le plus éloigné du trou sera retiré.

Le dernier joueur à qui il reste des palets sur le tapis est le gagnant.