

LABYRINTHE

DEROULEMENT DU JEU:

Le but du jeu est d'atteindre la ligne opposée à la ligne de départ.

Le jeu se joue à deux ou à quatre. Chaque joueur dispose d'un pion et de 10 barrières (5 si on joue à quatre).

Chacun leur tour, les joueurs ont le choix entre deux actions : déplacer son pion ou placer une barrière.

Lorsqu'un joueur n'a plus de barrière, il déplace forcément son pion. Les pions se déplacent d'une seule case, en avant, en arrière, à droite ou à gauche.

Une barrière doit forcément être contournée.

Quand deux pions sont face à face, le joueur dont c'est le tour, peut, si il n'y a pas de barrière derrière, sauter le pion.

Si une barrière ou un pion est derrière, il peut, et uniquement dans ce cas, se déplacer en "diagonale". Une barrière est toujours posée exactement le long de deux cases. On doit toujours laisser une solution à chaque joueur.

Il est donc interdit de se bloquer ou de bloquer complètement un adversaire.