

TWISTER

REGLES DU JEU :

Tout d'abord, décidez qui va lancer les dés.

Il est conseillé de choisir une personne ne jouant pas au jeu mais le regardant.

Les joueurs démarrent debout sur le bord du tapis. Le lanceur de dé lance les deux dés au tour de chaque joueur.

Les dés déterminent quels mouvements les joueurs doivent effectuer.

Les dés indiquent à chaque fois quelle main ou quel pied doit être déplacé et sur quelle couleur les placer.

Les joueurs ne doivent pas tomber ou toucher le tapis avec une partie de leur corps autre que leurs mains ou leurs pieds.

Les joueurs doivent déplacer leur main ou pied sur la couleur appropriée sans la partager avec un autre joueur.

Les joueurs ne doivent pas se déséquilibrer.

Si un joueur ne respecte pas l'une de ces règles, il est disqualifié pour la partie.

Les autres joueurs continuent jusqu'à ce qu'il n'en reste qu'un.