

# RÈGLES



**Règle 1**  
Pieds toujours au sol.  
Tes doigts (les jambes des joueurs)  
doivent toujours toucher le terrain.



**Règle 2**  
Interdiction de voler, de faire des  
sauts longs, ou de disparaître d'un  
côté du terrain pour réapparaître  
dans une autre partie du terrain,  
sauf chaque fois qu'un but est  
marqué ou au démarrage d'un  
temps, auxquels cas les joueurs  
peuvent se déplacer, glisser ou  
sauter en milieu de terrain.



**Règle 3**  
Les longs glissements sont  
interdits.



**Règle 4**  
Ton joueur peut sauter pendant un  
maximum de 3 secondes et doit  
retourner ensuite à son même  
point de départ.



**Règle 5**  
Il n'y a pas de règle de hors-jeu  
dans Finger Champions.



**Règle 6**  
Tirs de Penalty. Un tir de penalty  
est réalisé sans protection du  
gardien de but. Les tirs de penalty  
doivent être exécutés depuis le  
milieu du terrain.



**Règle 8**  
Les joueurs véritables (qui  
contrôlent les joueurs doigts) qui  
s'efforcent de n'importe quelle  
manière de pousser, frapper, tenir  
d'autres joueurs reçoivent un  
carton rouge immédiat et sont  
automatiquement retirés du jeu.

**Règle 7**

- 1 SAUT = 1
- 1 GLISSEMENT = 1
- = 1 PENALTY
- + = + 1 PENALTY
- = EXPLUSION

Les joueurs « doigts » (Finger Players) qui « volent », « glissent », « disparaissent et réapparaissent » reçoivent un carton jaune immédiatement. 2 cartons jaunes au même joueur dans un jeu donnent un penalty à l'autre équipe. Chaque carton jaune suivant, après le deuxième carton jaune, donne droit à un tir de penalty à l'adversaire. Un joueur doigt qui a récolté 5 cartons jaunes au cours d'un jeu reçoit un carton rouge et est automatiquement retiré du jeu.

Découpe les cartes

