

# JEUX DE L'OIE

## DEROULEMENT DU JEU:

La règle de base est intangible. Le jeu se joue avec 2 dés. Un premier coup décide de celui qui va commencer. L'oie signale les cases fastes disposées de 9 en 9. Nul ne peut s'arrêter sur ces cases bénéfiques et on double alors le jet.

- Qui fait 9 au premier jet, ira au 26 s'il l'a fait par 6 et 3, ou au 53 s'il l'a fait par 4 et 5.
- Qui tombe à 6, où il y a un pont, ira à 12.
- Qui tombe à 19, où il y a un hôtel, se repose quand chacun joue 2 fois.
- Qui tombe à 31, où il y a un puits attend qu'on le relève.
- Qui tombe à 42, où il y a un labyrinthe retourne à 30.
- Qui tombe à 52, où il y a une prison attend qu'on le relève.
- Qui tombe à 58, où il y a la mort, recommence.

Le premier arrivé à 63, dans le jardin de l'oie, gagne la partie. À condition de tomber juste, sinon il retourne en arrière, sur autant de cases qu'il lui reste à parcourir.

Si un joueur tombe sur une case déjà occupée par un autre joueur il renvoie ce dernier à la case d'où il est parti. Il ne peut y avoir qu'un joueur par case.