

JEUX DES PETITS CHEVAUX

DEROULEMENT DU JEU :

Le jeu des petits chevaux consiste à déplacer plusieurs pions par joueur et à les emmener, à l'abri, sur la partie réservée à leur couleur. Le premier qui arrive sur la dernière case, triangulaire, a gagné.

Pour sortir de l'écurie, il faut faire un 6 avec le dé. Le parcours se fait d'abord sur la périphérie, celle-ci est commune à tous les joueurs. Lorsqu'un cheval arrive sur une case occupée par un concurrent, il le renvoie dans son écurie (le départ). Le jeu se joue avec un seul dé, les chevaux circulent dans le sens des aiguilles d'une montre. Un 6 permet de rejouer.

Après avoir fait un tour complet, le joueur doit faire le chiffre exact pour s'arrêter devant son escalier. Si le chiffre est trop grand, il avance jusqu'à la case puis recule du nombre de cases correspondant à la différence entre le chiffre à faire et le chiffre fait.

Exemple : pour arriver en bas de l'escalier un joueur doit faire 3 or il fait 4, il doit donc avancer de 3 et recule de 1, ce qui fait que la prochaine fois il devra faire 1.

Une fois que le joueur se trouve dans la case située juste devant l'escalier de sa couleur, il doit remonter marche par marche jusqu'au centre du jeu pour rentrer à l'écurie. Pour cela, le joueur doit obtenir à chaque fois le chiffre exact inscrit dans la case, et encore un 6 pour arriver à la coupe (il suffit qu'un seul cheval y arrive pour faire gagner le joueur).

Chacun est libre de faire sortir le nombre de chevaux qu'il désire mais il ne peut jouer qu'un seul cheval par tour, d'où la stratégie du jeu.