

Règles du Jeu

- Le but du jeu est de déplacer la balle avec le club du point de départ au trou d'arrivée sur chaque piste en un minimum de coups (1 coup = 1 point, 2 coups = 2 points ...).
- Le vainqueur sera le joueur avec le moins de coups.
- Sur toutes les pistes un maximum de six coup est autorisé. Si la balle n'est pas rentrée au sixième coup, noter 7 points (6 + 1 point de pénalité) sur la feuille de score et passez à la piste suivante.
- Piste sans obstacle :
Placer la balle sur le point de départ et la rejouer à chaque fois de son point d'arrêt.
- Piste avec obstacle :
Si la balle ne franchi pas l'obstacle, replacez la au départ sans pénalité et rejouez. Après 3 tentatives ratées, placez la balle après l'obstacle et comptez 3 points + 1 point de pénalité
Vous jouerez alors votre cinquième coup
- Il faut toujours attendre que la balle s'arrête complètement avant de la rejouer (sinon 1 point de pénalité). Toute balle stoppée ou touchée avec le pied donne également 1 point de pénalité.
- Toute balle sortant définitivement de la piste sera repositionnée à l'endroit de sa sortie, à environ 10 cm du bord avec 1 point de pénalité.
- Si la balle est collée ou proche du bord, vous pouvez la déplacer de 10 cm sans pénalité.
- La partie s'arrête après avoir joué sur toutes les pistes.



Bonne partie ...